**Proposal Proyek Pemrograman Web(Mystery Case Files:Huntsville)**

**Mekanisme Game**

Game yang dibuat oleh kelompok kami adalah game detektif, dan ada beberapa case yang disediakan. Jika start game maka akan membuka window world map, didalam world map ada beberpa tempat(cth: salon, sekolah, perpustakaan, taman) dan shop. Namun, tidak semua tempat ini dapat diakses, hanya tempat-tempat tertentu sesuai case saat ini. Setiap case akan memiliki beberapa tempat yang bisa dikunjungi terkait case tersebut (cth: salon dan restaurant dan perpustakaan). Di setiap pemain akan melakukan sebuah misi dengan adanya batas waktu/countdown, jika player tdk dapat menyelesaikan misi tersebut maka dianggap gagal, dan kembali ke map utama. Namun, meskipun gagal di tempat tertentu (cth: salon), tempat itu nantinya dapat diambil kembali untuk menyelesaikan misi yang ada di tempat tersebut. Misi disini berupa puzzle, yaitu akan diberikan daftar benda disamping kanan, dan pemain harus dapat menemukan semua benda tersebut di gambar sebelum waktu habis. Pemain dibekali dengan hint dan tambah waktu(kedua item ini dapat dibeli di shop). Jika pemain dapat menyelesaikan misi maka pemain akan mendapatkan poin yang dapat ditukarkan di shop. Di setiap case terdapat boss stage, yang dapat diakses ketika semua misi di tempat masing-masing sudah berhasil diselesaikan. Jika boss stage berhasil dikalahkan oleh player maka akan lanjut ke case berikutnya dan pemain akan naik rank(cth: dari beginner -> novice, novice -> officer dst).

**Syarat-syarat**

**FrontEnd**

-Ada sistem membership(Register, sign-in, forget password)

Pada awal game, terdapat window untuk quit, sign-in dan register serta tombol untuk start game. Jika sign-in maka akan keluar menu yang berisi password dan nama player serta button forget password, ketika player sudah dipilih dan ditemukan, maka akan memunculkan pesan berisi nama pemain, rank nya dan best time(cth: Welcome! Player : username Rank: rank user Best Time : 07:23-7menit23detik). Setelah itu ketika ditekan start game akan langsung lanjut ke case player tersebut dan rank nya.(Tombol start game hanya akan menampilkan window world map jika player sudah teregisterasi dan passwordnya tidak salah). Jika player lupa password, maka akann Dan untuk menu register/new player maka akan ada inputan untuk nama player dan password, jika selesai di register, maka akan kembali ke menu utama. Nama dari player tidak boleh sama, jika sama maka akan dikeluarkan pesan error.

-Ada in-game gold, pembayaran menggunakan sistem upload bukti transfer

Pada game, in-game gold berupa poin yang didapatkan dari menyelesaikan misi.

-Ada store untuk beli item, minimal 3 item berbeda

Pada window world map(yang terbuka ketika pemain start game/investigate case) ada shop yang dapat selalu diakses(tidak terbatas case sepeti tempat-tempat lainnya). Di shop ini ada 3 item yang dapat dibeli, yaitu change name, time extension dan hint. Masing-masing item memiliki harga masing-masing (cth: change name-20poin). Pembelian item akan menggunakan sistem shopping cart

-Dapat membeli lebih dari 1 item dalam sekali transaksi

Pada menu shop, di samping setiap ite pada list akan tombol untuk menambahkan item ke dalam keranjang. Kemudian , jika pemain menekan tombol buy, maka item dan harga-nya akan dihitung dari semua item yang terdapat di keranjang

-Item harus dapat digunakan pada permainan dan memiliki dampak

Ada 3 item yang dapat dibeli dan digunakan di game ini, yaitu:

* hint dan time extension --> hanya dapat digunakan pada saat pemain menjalankan misi, hint berfungsi untuk menunjukkan dimana letak salah satu benda di list benda yang harus dicari sedangkan time extension berfungsi untuk memberikan waktu tambahan
* change name --> dapat digunakan untuk mengganti nama pemain
* Dan lainnya (temporary)

-Ada highscore/save n load game

Pada window utama, ketika pemain sudah sign-in/login maka akan nampak Nama pemain, Rank pemain dan best time. Best time berisi waktu terbaik yang pemain capai selama menjalankan misi-misi

-Multiplayer

Multiplayer pada game bersifat cooperative, yaitu semua player akan bekerja sama untuk memecahkan misi yang ada

-Game harus memanfaatkan JQuery dan Ajax

Jquery akan digunakan dalam menyusun tampilan-tampilan dari game serta event-event dari elemen yang ada. Sedangkan Ajax akan digunakan untuk mengaplikasikan sistem multiplayer

-Minimal lama 1x main = 30 detik

Dalama setiap misi, default time yang diberikan untuk mencari semua barang adalah 5 menit. Jika player bisa menyelesaikan misi sebelum 5 menit tersebut, maka akan mendapat poin

-Minimal 3 interface/map/game scene dan berbeda tingkat kesulitannya

Game mystery case files ini secara garis besar terbagi menjadi dua mini-game, yaitu misi-misi pada setiap tempat dan misi untuk mengalahkan pelaku/boss stage. Di setiap tempat dan case akan berbeda tingkat kesulitannya. Contoh jika pada case 1: ada 2 tempat dan misi yang harus diselesaikan, misalkan di salon : harus mencari 5 benda dalam waktu 6 menit, maka pada case 2 difficulty dapat naik menjadi: ada 3 tempat yang harus diselesaikan dan masing-masing tempat : harus mencari 6 benda dalam waktu 6 menit dan seterusnya. Total tempat yang ada di game adalah 4-5

**Backend**

-Manage harga gold

Harga gold pada game ini : Rp. 10 / 1 GOLD. Manage pembelian gold akan berupa kode khusus yang diberikan saat melakukan pembelian Gold di counter. Di dalam kode khusus terdapat jumlah gold yang dibeli.

-Manage item

Item sementara :

1. Hint  
   Item ini digunakan untuk menunjukan letak salah satu barang yang tersembunyi yang belum ditemukan secara random. (500 Gold)
2. Time Extension  
   Item ini digunakan untuk menambah waktu pada in-game. (1200 Gold)
3. Change Name  
   Item ini digunakan untuk mengganti nama player. (4000 Gold)

Note : Item mungkin akan ditambah dan perhitungan harga dapat diganti jika terasa tidak balance.

-Manage players

-Laporan transaksi

Terdapat menu history transaksi pembelian item dan cash gold pada store.

-Laporan tentang gameplay/player

History gameplay akan dicatat berupa status player seperti :

1. Win/Lose
2. Last Multiplayer Match
3. Item/Min
4. Total Item Found
5. Etc.